



BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



Lugar de realización:	Estadio Municipal, ubicado en Avd. Los Ángeles N°250 en la comuna del mismo nombre.
Fecha:	10 de diciembre del año 2022.
Hora de inicio:	18:00 horas
Hora de termino:	21:30 horas aproximadamente.-

Participantes	Cantidad
Hombres	80
Mujeres	80

- **Requisitos de los participantes:** todos los participantes deberán ser mayores de 18 años de edad, de preferencia residir en la comuna de Los Ángeles y sus alrededores, salud compatible con la competencia e indumentaria adecuada.

- Es obligatorio el día de la competencia portar su cedula de identidad, ya que se verificaran los datos personales de cada participante.-

- Método de inscripción: las inscripciones se realizarán de forma on-line a través de un formulario de inscripción, el cual se encontrará disponible en los medios oficiales www.losangeles.cl y en Instagram [lamunideportes](https://www.instagram.com/lamunideportes) y [munilosangeles](https://www.instagram.com/munilosangeles) además podrás acceder a descargar las bases de la competencia y firmar la carta de consentimiento, la cual se deberá adjuntar obligatoriamente escaneada al momento de completar el formulario de inscripción.-

- Fecha de inicio de las inscripciones	- Desde el día jueves 01 de Diciembre de 2022, a las 10:00 horas.-
- Fecha de término de las inscripciones	- Hasta el día martes 06 de diciembre de 2022, a las 23:59 horas.-

- En caso de existir dudas o consultas respecto a la competencia podrá enviar un correo electrónico a entrenamientos@losangeles.cl colocando en el asunto “Ruta del Olimpo”, el mensaje será respondido a la brevedad por la organización del evento. (Considerar respuesta en días hábiles y en horario de 08.30 a 17.00 horas).-

Consideraciones:

De existir más de 80 hombres y más de 80 mujeres inscritas e inscritos se considerarán para la selección, el orden de las inscripciones (los 80 primeros).-

Los participantes inscritos, serán distribuidos en tríos por géneros.-





BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



- La distribución de los tríos se realizara de forma aleatoria, exclusivamente por el criterio género.-
- La competencia contempla un máximo 3 vueltas a la cancha de obstáculos, dependiendo de si clasifica a la siguiente fase.-
- Una vez culminada cada fase, de cada trío habrá un solo ganador, el cual se ordenará en un nuevo trío para la siguiente fase, el orden para organizar los tríos será el de la competencia inicial, es decir el ganador del trío N°1 + ganador del trío N°2 + ganador del trío N°3 y así sucesivamente.-

Objetivo General de la Actividad: Desarrollar una jornada deportiva gratuita para todos los hombres y mujeres mayores de 18 años interesados en participar y demostrar sus habilidades y destrezas físicas.

Objetivo específico de los competidores: Incentivar a las y los competidores a participar del desarrollo de la Fase N°1, con el fin de lograr el primer lugar de cada trío, lo que dará acceso a continuar en competencia en la Fase N°2, la cual tiene mismo fin, posicionándose como ganadores de Fase N°1 y Fase N°2 en sus correspondientes tríos, clasificando a la instancia final Fase N°3, en la cual deberán enfrentarse a los demás ganadores a contra reloj y de esta forma definir los tres primeros lugares en sus respectivos géneros.-

Desarrollo General	Tiempo Estimado	Distribución	
La primera fase contempla desde la etapa I a la etapa VII.	El tiempo máximo para desarrollar la fase N°1 es de 4 minutos por trío.-	26 tríos de mujeres / hombres	78 personas
		1 dúo de mujeres / hombres	2 personas
		Total	80 * 2 = 160 personas
La segunda fase contempla desde la etapa I a la etapa VIII.	El tiempo máximo para desarrollar la fase N°2 es de 5 minutos por trío.-	9 tríos de mujeres / hombres	27 * 2 = 54 personas
La tercera fase contempla desde la etapa I a la etapa IX.	El tiempo máximo para desarrollar la fase N°3 es de 6 minutos por trío.-	3 tríos de mujeres / hombres	9 * 2 = 18 personas

- La tercera y última fase de la competencia se definirá con los mejores tiempos, es decir:
 - ✓ **Menor tiempo 1er lugar**
 - ✓ **Segundo menor tiempo 2do lugar**
 - ✓ **Tercer menor tiempo 3er lugar**
- Las o los competidores que excedan del tiempo máximo establecido para cada fase, deberán abandonar la prueba, independiente de la etapa en la que se encuentren.





BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



Desarrollo Específico:

ETAPA I HERMES

- Las y los competidores se desplazaran en velocidad en una distancia aprox., de 20 mts hasta llegar a la zona de neumáticos
- Zona de neumáticos: las y los participantes deberán desplazarse en una zona de 10 mts de largo cubierta por neumáticos de diferentes medidas.
- El ancho de la zona es de 7 mts, donde cada participante debe respetar y ocupar un solo carril de la pista atlética para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.-
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de “Condiciones para los Competidores”.-



Imagen referencial

ETAPA II ARTEMISA

- Desplazamiento en velocidad en una distancia aprox., de 20 mts hasta llegar a las estructuras de desplazamiento de brazos.-
- Paso aéreo: las y los competidores deberán colgarse y desplazarse una distancia de 5 mts mediante pasajes aéreos separados cada 50 cm aprox., a 2.5 mts de alto, para facilitar el inicio de la prueba existirán 3 cajones, donde cada participante debe respetar y ocupar un solo carril de la pista atlética para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.-
- Una vez terminado el desplazamiento de brazos, los participantes deberán superar el obstáculo y correr a la siguiente fase.-
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de “Condiciones para los Competidores”.-





BASES "RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE" CARRERA DE OBSTÁCULOS



Imagen referencial

ETAPA III APOLO

- Desplazamiento en velocidad en una distancia aprox., de 20 mts hasta llegar a la zona de equilibrio.-
- Las y los competidores deberán desplazarse 5 mts totales mediante una angosta estructura realizando equilibrio.-
- Los 5 mts se dividirán en 2 tramos los primeros 3 mts se encontrarán a una altura a 50 cm y los 2 mts restantes a 70 cm del suelo. Cada participante debe respetar y ocupar un solo carril para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.-
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de "Condiciones para los Competidores".-

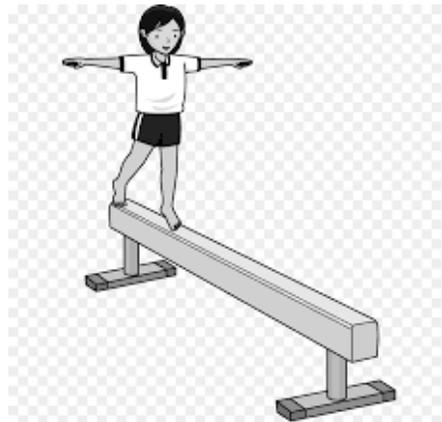


Imagen referencial





BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



ETAPA IV ATENEA

- Desplazamiento en velocidad de 50 mts aprox. Obstaculizado el tramo con 4 vallas de salto ubicadas cada 10 mts.
- Cada participante debe respetar y ocupar un solo carril de la pista atlética para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.-
- Las y los competidores deberán correr hasta llegar a la siguiente fase
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de “Condiciones para los Competidores”.-



Imagen referencial

ETAPA V POSEIDÓN

- Desplazamiento en velocidad en una distancia aprox., de 20 mts.-
- Las y los competidores deberán traspasar la valla de salto por la parte superior, pudiendo hacer contacto con el borde del obstáculo que se encuentra en el inicio del foso, el cual estará lleno de agua y ubicado al costado de la pista de atletismo del estadio municipal, la medida del foso es 3.66 mts largo x 3.66 mts de ancho x 70 cm de profundidad (perpendicular al obstáculo de salto).
- Cada participante debe respetar y ocupar un solo carril de la pista atlética para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de “Condiciones para los Competidores”.-



Imagen referencial





BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



ETAPA VI AFRODITA

- Desplazamiento en velocidad en una distancia aprox., de 20 mts hasta llegar a la zona de elásticos.-
- La zona de elásticos consiste en buscar la forma de atravesar el área obstaculizada, la que mide 4 mts de largo x 1 m de alto, la franja estará cubierta por elásticos entrelazados en diferentes direcciones.
- Cada participante debe respetar y ocupar un solo carril para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de “Condiciones para los Competidores”.-



Imagen referencial

ETAPA VII ZEUS

- Desplazamiento en velocidad en una distancia aprox., de 20 m hasta llegar al pedestal y tocar la chicharra, una vez realizada esta acción, se dará por terminada la primera fase.-
- Cada participante debe respetar y ocupar un solo carril de la pista atlética para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.-

ETAPA VIII HERA

- Desplazamiento en velocidad de 30 m aprox. hasta llegar a la estructura de ascenso.-
- Las y los participantes deberán ascender y luego descender de una estructura de característica triangular la cual estará cubierta por una red tipo escalada, la que tendrá una altura máxima de 4 mts de inclinación.





BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



- Cada competidor debe respetar y ocupar un solo carril de la pista atlética para desplazarse, sin dificultar el paso de su compañero.-
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de “Condiciones para los Competidores”.-



Imagen referencial

- Las y los participantes deberán desplazarse en velocidad en una distancia aprox., de 10 m hasta llegar al pedestal y tocar la chicharra, una vez realizada esta acción, se dará por terminada la segunda fase.-

ETAPA IX CRONOS

- Desplazamiento en velocidad en una distancia aprox., de 20 mts hasta llegar a la rampla.-
- Las y los participantes deberán ascender en velocidad la rampla semi cóncava la cual tendrá 3.5 mts totales incluyendo la pendiente, se podrán apoyar de cuerdas para facilitar el ascenso, una vez arriba en el descanso de la estructura deberán descender obligatoriamente a través de cuerdas hasta llegar al suelo, está estrictamente prohibido saltar desde el borde de la plataforma a la superficie, de realizar esta acción el juez tendrá la facultad de solicitarle el abandono de la cancha de obstáculos.-
- Cada competidor debe respetar y ocupar un solo carril y una sola cuerda para desplazarse en la plataforma, sin dificultar el paso de su compañero.-
- Una vez realizado el descenso los competidores deberán correr hasta cruzar la meta, de esta forma se dará por finalizada la competencia.-
- Sanción revisar puntos 3 y 4 de “Condiciones para los Competidores”.-





BASES "RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE" CARRERA DE OBSTÁCULOS



Imagen referencial

CONDICIONES PARA LOS COMPETIDORES

1. No se permite competir con mochilas de carga, mochilas de hidratación, aros, anillos, joyas u otras alhajas que puedan ocasionar accidentes, menos cabo o daño a otro participante, público o mobiliario municipal.-
2. Los desplazamientos en velocidad unen cada una de las etapas, formando un todo denominado "RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE".-
3. **Cada vez que un participante haya iniciado una prueba y exista algún tipo de interrupción como caídas, pérdida de equilibrio o cualquier otra circunstancia que no le dé continuidad al circuito, el juez indicará al competidor volver al inicio de la etapa, es decir si se encuentra en la etapa IV y al correr, pasa a botar una valla vuelve a comenzar la etapa IV, este ejemplo es aplicable por analogía a todas las demás etapas.-**
4. **Si un competidor en cualquier caso empuja a otro participante, se cruza de carril, tiene una actitud violenta, le falta el respeto ya sea a sus compañeros o a los jueces de la competencia, será eliminando automáticamente.**
5. Para dar por terminada la primera y la segunda fase, se debe tocar obligatoriamente la chicharra que se encuentra en el pedestal, al final de las etapas VII y VIII respectivamente. El primer participante que toque el aparato se entiende por ganador.
6. **En el caso que un participante olvide el toque de la chicharra y pase la zona que da por finalizada la Fase N°1 y la Fase N°2, no podrá volver a realizar la acción, se entiende que desistió del primer lugar, sin derecho a reclamo alguno.**
7. En cada una de las etapas existirán dos jueces, quiénes se ubicaran uno en cada lado de la pista. Ellos fiscalizarán que las reglan de la competencia se cumplan.





BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



8. Todos los participantes deben esperar en la zona delimitada para esto, con la finalidad de dar continuidad a la competencia.
9. Una vez realizado el recorrido los ganadores de cada trío deben volver a la zona de espera, los demás deben hacer abandono del espacio y participar como público espectador si lo desea.
10. Es obligatorio que todos los participantes porten su número de competidor, el cual debe estar pegado en la parte frontal de la polera, visible a todo el público, como identificación.-
11. Todos los participantes tendrán la opción de hidratarse antes y/o después de realizar el circuito. En ningún caso debe ser durante la competencia, de infringir esta norma, dará lugar a que el juez le solicite abandono de la cancha de obstáculos.
12. Antes de empezar la competencia el animador entregará instrucciones generales a todos los participantes.
13. Cada participante debe realizar el circuito paso a paso y de la mejor forma posible cuidando su integridad física y la de sus compañeros.
14. Si algún competidor intenta sortear las etapas de esta competencia por algún modo diferente a lo establecido en estas bases, será eliminado automáticamente.
- 15. Una vez finalizada la segunda fase, los competidores que participen de la instancia final deberán agregar una dificultad adicional al circuito, la que consiste en colocarse obligatoriamente un chaleco de peso, para las mujeres el chaleco pesará 8K y para los hombres el chaleco será de 12 kilos, este insumo será proporcionado por la organización.**
- 16. El horario de inicio de la competencia de cada trío obedece al llamado del animador, el cual aleatoriamente determinará los tríos y orden de largada, cabe mencionar que la hora de inicio de cada trío será diferido cada 4 minutos.-**
17. El desarrollo de la competencia es por tríos, cada uno de estos debe terminar el recorrido de la fase correspondiente, para que un nuevo trío pueda comenzar su competencia.-
- 18. Cualquier duda o apelación respecto al desarrollo de la competencia deberá ser dirigida por el participante afectado a la organización del evento, quien tendrá un máximo de 2 minutos, contados desde ocurrida la situación para realizar sus descargos.-**
19. Cualquier punto que no se encuentre establecido en las presentes bases quedara sujeto a criterio de la organización del evento.-





BASES
“RUTA DEL OLIMPO WARRIOR ZONE”
CARRERA DE OBSTÁCULOS



PREMIOS

LUGARES	CANT.	PREMIO
1er lugar	2	Equipo de música tipo minicomponente, con conectividad bluetooth, funcionalidad karaoke, CD, USB, FM, WI-FI, entrada de audio, ect. MODELO SONY MHC-V13 O SIMILAR.
2do lugar	2	Parlante portátil bluetooth inalámbrico, con USB, cargador, WI-FI, entrada de audio, etc. MODELO JBL FLIP 5 O SIMILAR.-
3er lugar	2	Membresía semestral en un GYM local.-
Todo competidor	150	Medallones dorados, de 72 cm de diámetro, logo municipal, grabado y cinta.-

“CUANTO MÁS DIFÍCIL SEA LA VICTORIA, MÁS GRANDE SERÁ LA FELICIDAD DE GANAR”
PELÉ

